グレムリン2

―新・種・誕・生―

取扱説明書

SUNSOFT

ごあいさつ

このたびは、SUNSOFTの「グレムリン2―新種誕生―」をお買いあげいただき、誠にありがとうございました。ご使用になる前に、取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

ストーリー

…“彼”をけっして水に濡らさないこと

…光に当てないこと

…真夜中の12時すぎに

食べ物を与えないこと…

——あのクリスマス騒動から６年、

舞台は、Ｎ．Ｙ．の超高層ビルに——

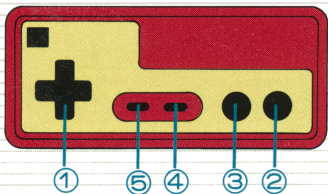
『クランプ・センタービル』—マンハッタンの大物“ダニエル・クランプ”が支配する超高層ビル。

そこには、故郷の町を出て大都会ニューヨークに就職した“ビリーとケイト”が勤めていた。

ある日ビリーは、研究所に捕まっていたギズモと再会をするが、不注意でギズモは水を浴びてしまい、再びあの手のつけられない凶暴な“グレムリン”を生み出してしまった。今や“クランプ・センター”は騒々しいリトル・モンスターの大群に占拠され、その機能はマヒし、人々はパニックにおとしいれられる。

ギズモとビリー、ケイトはこの危機を救うために立ち向かうが、“グレムリン”達はバイオの力を得て、さらに凶暴な姿へと変わり始めていた…。

コントローラーの使い方

コントローラーⅠのみ使用します。
（コントローラーⅡは使用しません。）

①✚ボタン…ギズモの移動に使います。
（8方向に移動できます。）ジャンプ中のコントロールをします。
②Aボタン…ギズモがジャンプします。
③Bボタン…ギズモが攻撃します。
④スタートボタン…ゲームをスタートさせます。アイテム画面に変わります。
⑤セレクトボタン…使用しない。

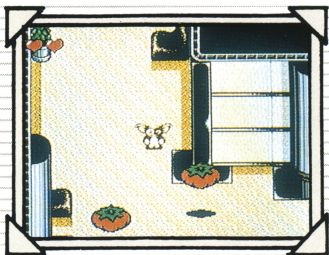
ゲームスタート

▲タイトル画面

タイトル画面の時に“START！”を選んでスタートボタンを押すと、ゲームが始まります。

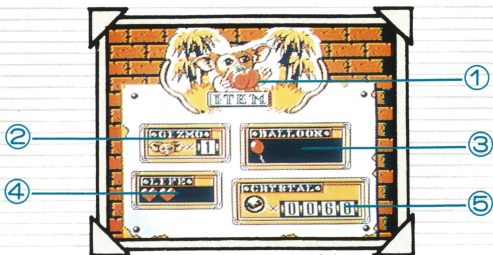
画面表示

ゲーム画面

グレムリン2はトップビューの画面です。

▲ゲーム画面

左上にギズモのライフが表示されています。ギズモは、敵に攻撃されたり、障害にあたったり穴に落ちたりするとダメージを1うけます。ダメージを2うけるとハートが1つ減り、ハートがすべてなくなるとギズモを1匹うしないます。

アイテム画面

ゲーム中にスタートボタンを押すと、次の様なアイテム画面に変わります。

▲アイテム画面

①現在ギズモの使っている武器

②ギズモのストック

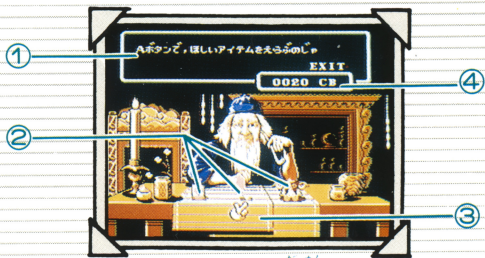
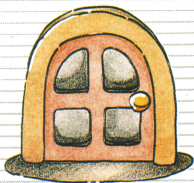
③ふうせんのストック

④ライフの残量

⑤現在持っているクリスタルボールの数

アイテム画面では、①〜⑤の状態を見ることができます。再度スタートボタンを押すとゲーム画面に戻ります。

ショップ画面

ゲーム中、右のような
ドアに入るとショップ
画面になります。

▲ショップ画面

①ウイングおじいさんのセリフ

②アイテム

③カーソル

④現在持っているクリスタルボール

ショップにはウイングおじいさんがいて、ギズモの持っているクリスタルボールとアイテムを交換してくれます。

✚ボタンの左右でカーソルを動かし、アイテムを選んで下さい。欲しいアイテムを選んだらAボタンを押し決定してください。

もし、アイテムを買わない時は、✚ボタンの上を押しカーソルを"**EXIT**"に合わせ、Aボタンを押してください。ショップから出ることができます。

ギズモのストック

ゲームをスタートしたときは、ギズモは一匹しかいませんが、ショップでギズモを買いストックすることができます。

パスワード

ゲームオーバーの画面で、画面の下に英字4文字のパスワードが表示されます。このパスワードをとっておけば、いつでもゲームオーバーになったエリアから始めることができます。

パスワードの入力方法

タイトル画面の時に"PASSWORD!" を選びスタートボタンを押すと、パスワード入力画面になります。

✚ボタンの左右でカーソルが左右に動きます。上下でカーソルが指している所の英字が変わります。

文字を正しく入力し、Aボタンかスタートボタンを押してください。パスワードをとったエリアから始められます。(ただしボスエリアでとったパスワードを入力しても、その1つ前のエリアからしか始められません。)

コンティニュー

ゲームオーバーの時に"CONTINUE"を選ぶと、ゲームオーバーになったエリアの最初からやり直すことができます。ただし、ボスエリアでゲームオーバーになった場合は、ボスエリアの１つ前のエリアからしか始められません。また、コンティニューをするとライフ、アイテムなどは、初期の状態に戻ります。

コンティニューは、無制限にできます。

ステージ紹介

ステージ1　ビリーのオフィスへ……

エリア1　遺伝子研究所を脱出したギズモは、同じく研究所を逃げだした動物達に邪魔されながらも、ビリーのオフィスをめざします。

エリア2　やっとの思いでオフィスにたどりついたギズモ。でもオフィスの中にも動物達が……？！

ステージ2　グレムリン登場!!

エリア1　モホークたちに通風孔に閉じ込められたギズモは、出口を求め通風孔の中を行きます。

エリア2　通風孔から脱出したギズモ。でも、そこはグレムリンたちが暴れ回る地下通路でした。

ステージ3　クランプセンタービル

エリア1　クランプセンタービルをさまようギズモは、いつしかケーブルテレビのスタジオに迷い込んでいました。

エリア2　ギズモはクランプ社長のオフィスをめざします。

ステージ4　遺伝子研究所

エリア1　グレムリンたちは研究所の色々な薬品を飲み、さらに凶悪に変身します。

エリア2　暴れるグレムリンをとめるために、ギズモは研究所に乗り込みます。

ステージ5　コントロールセンター

エリア1　クランプセンタービルのすべてを管理しているコントロールルームで、ギズモは最後の戦いを挑みます。

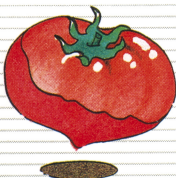
エリアクリア

各エリアをクリアするとライフ（ハート）が1個回復します。

ステージクリア

各ステージ最後のボスを倒すと、次のステージへ進みます。ステージをクリアするとライフ（ハート）は上限まで回復します。

面ごとに手に入いる攻撃用アイテム

ステージ1　トマト

研究所に実験用においてあったもの。
投げて使います。

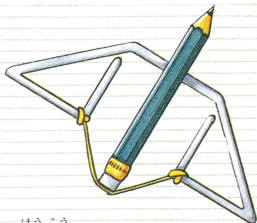
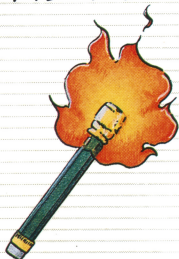
ステージ2　マッチ

ビリーのオフィスで手に入れる。
炎で敵にダメージを与える。

パワーアップにより、3方向に攻撃できます。

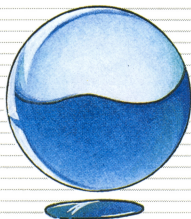
ステージ3　クリップ

2面のボス“モホーク”を倒して手に入れる。投げて使う。パワーアップにより、3方向にとぶ。

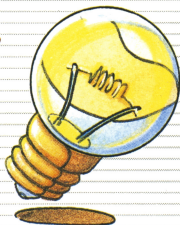
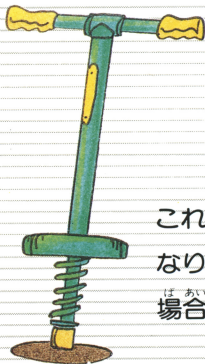
ステージ4　弓矢

3面のボス“エレクトリック・グレムリン”を倒して手に入れる。パワーアップにより、5方向にとぶ。

ステージ5　火矢

4面のボス“モホーク”を倒して手に入れる。パワーアップにより、円を描くようにとぶ。

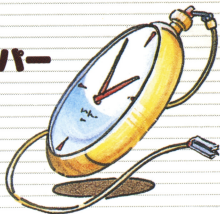
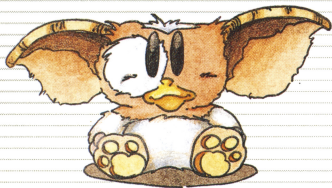
敵を倒すと手に入るアイテム

クリスタルボール

集めてショップに持っていくと、アイテムと交換してもらえます。クリスタルボール1つで20CBです。

フラッシュライト

画面上の敵すべてにダメージをあたえます。

これを取ると一定時間、無敵になります。（ただし穴に落ちた場合はダメージを受けます。）

タイムストッパー

敵の動きを一定時間、止めることができます。

ショップで手に入るアイテム

1up

ギズモのストックが1匹増えます。

ふうせん

これを持っているとギズモが穴に落ちてもダメージをうけません。

ハートの器

ライフがすべて回復し、ライフの上限が4になります。

ライフ回復

ライフをハート2個分回復できます。

パワーアップ

武器がパワーアップします。

使用上の注意

1.精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。
2.端子部に手を触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。
3.シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
4.ご使用後はＡＣアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
5.テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
6.長時間ゲームをするときは、健康のため約２時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
7.ファミリーコンピューターにプロジェクションテレビを接続すると残像現象（画面ヤケ）が生ずるため接続しないでください。
※スクリーン投影方式のテレビのこと

おことわり

商品の生産には万全の注意をはらっておりますが、ゲーム内容が非常に複雑なため、プログラム上、予期できない不都合が、発見される場合が考えられます。万一、隠しアイテムや裏ワザ以外の誤動作等を起こすようなことがございましたら、弊社まで御一報ください。
なお、ゲーム内容についての電話でのお問い合わせには、一切お答えできません。
SUNSOFTの新作情報や、ゲームのヒントは、TEL 0587・55・1120でお聞きください。